

Modo Usuario

Al conectar a la corriente el **SK-100**, la pantalla se ilumina mostrando un 8 y un punto y suena un beep, listo para uso.



La pantalla se apaga y queda a la espera de un aviso.

Si recibe un aviso de un Botón/Pulsador de mesa programado en memoria, lo muestra en el display (🎵 hay tono sonoro si está activado) hasta que se borre. Por ejemplo 3, o por ejemplo F.



Puede borrar con un mando o Botón/Pulsador de mesa programados para borrar (Camarero/Personal servicio) o pulsando la tecla **OK** en el **SK-100**. La pantalla se apaga y queda a la espera de un nuevo aviso (🎵 hay tono sonoro si está activado).

Si recibe otro código mientras no se ha borrado el primero se guarda (🎵 hay tono sonoro si está activado) y el punto se enciende indicando que hay cola. Por ejemplo recibe dos avisos de Botones/Pulsadores de mesa programados en memoria 4 y 2 :



Recibe un , luego recibe otro (un 2), se muestra  el punto indica que hay cola.

Cuando borre el primer aviso, aparecerá el segundo en pantalla, si el punto está apagado este será el único pendiente.



Nota.-Se pueden acumular hasta 5 avisos en cola, una vez superado este número cada aviso nuevo que llegue emitirá un 🎵 tono sonoro del doble de duración normal (si está activado) pero el número se perderá.

Nota.-Si llega un aviso que ya está en la cola no se volverá a registrar 🎵 hay tono sonoro (si está activado).

Nota.- Los mandos o botones de Camarero/Servicio no muestran números sólo borran, si no hay número para borrar (display apagado) se emitirá un 🎵 tono sonoro (si está activado).



Radioturn

SK-100

Ver. 1.0.0.



<http://www.radioturn.net>

Modo Programación

Para empezar a usar su **SK-100** debe programar los pulsadores que vaya a utilizar, para ello debe entrar en MODO PROGRAMACION.

Con el aparato desconectado de la corriente mantenga pulsados los dos botones de la base **SK-100** (+ y **OK**) a la vez sin soltar y conecte el aparato a la corriente:

Oirá 🎵 Beep! y el display marcará : (suelte los botones) el display marcará .

Función 0 : PROGRAMAR MANDOS O BOTONES PARA BORRADO (Camareros / Personal servicio)

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 0 en el display .
(es la función por defecto al entrar al modo de programación).

Pulsar **OK** en el **SK-100** para entrar (se enciende punto) y el display marca 1 que será el primer Mando o Botón/Pulsador de borrado (para Camarero/Personal servicio).


Pulse un mando o Botón/pulsador, suena beep 🎵 y el display aumenta una unidad para el siguiente mando o botón/pulsador.


Puede programar hasta 4 mandos o botones de Camarero/Servicio. 

Pulsando + en el **SK-100** aumenta el número, para escoger un número concreto.

Pulsando **OK** en el **SK-100** vuelve al menú principal, el display marca , sin punto.

Función 1 : PROGRAMAR BOTONES PARA LLAMADA (Mesas / Clientes)

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 1 en el display .

Pulsar **OK** en el **SK-100** para entrar (se enciende punto) y el display marca 1+punto que será el primer Botón/pulsador de mesa o cliente.


Pulse un Botón/pulsador, suena beep 🎵 y el display aumenta una unidad para el siguiente Botón/pulsador. Puede ir pulsando otros botones correlativamente y quedarán grabados en orden.

Puede programar hasta 15 Botones/pulsador de Mesa/Cliente. Teniendo en cuenta que el **SK-100** dispone de un display de 7 segmentos serán :



Pulsando + en el **SK-100** aumenta el número, para escoger un número o letra.

Pulsando **OK** en el **SK-100** vuelve al menú principal, el display marca , sin punto.

Función 2 : ACTIVAR/DESACTIVAR SONIDO PARA MODO USUARIO

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 2 en el display.

Si el punto está encendido , el sonido está activado, puede pulsar **OK** en el **SK-100** para desactivarlo.

Si el punto está apagado , el sonido está desactivado, puede pulsar **OK** en el **SK-100** para activarlo.

Función 3 : BORRADO DE MEMORIA DE LOS TODOS BOTONES

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 3 en el display .
Si pulsa **OK** en el **SK-100** el punto destellará 1 segundo, indicando que se ha borrado todos los Botones/Pulsadores programados.

Función 4: AJUSTE NÚMERO DE BEEPS PARA MODO USUARIO

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 4 en el display .

Pulse **OK** en el **SK-100** y con + elija en número de beeps , salir **OK**.

Función 5: AJUSTE DURACIÓN DEL SONIDO (BEEP) PARA MODO USUARIO

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 5 en el display .

Pulse **OK** en el **SK-100** y con + elija la duración del beep , para salir **OK**.

Función 6: MUESTRA NÚMERO DE SERIE

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 6 en el display .

Si pulsa **OK**, el **SK-100** mostrará el número de serie de la unidad.

Función 7: Retorno a MODO NORMAL

En el menú principal pulse + en el **SK-100**, hasta que aparezca un 7 en el display .

Si pulsa **OK**, el **SK-100** se reiniciará en **Modo Usuario**.

También puede reiniciar en cualquier momento desconectado el cable de corriente y volviéndolo a conectar.

Nota.-Si programa un botón ya programado en otra posición se borrará de la posición antigua. Si lo programa en la dirección de otro este se borra.

Nota.-Cuando está en **Modo Programación** las configuraciones de sonido no tienen efecto y se seguirán generando 🎵 beeps.