

# Radio**turn**

www.radioturn.net

## SK-302



1. Puesta en marcha:  
Deslizar interruptor 'POWER' a posición **ON**  
(Tras una prueba de los dígitos en 3 colores aparecerá el reloj)  
Para el funcionamiento normal el interruptor de programación debe estar en posición **NORMAL**
  
2. Programar botones:
  - A. Poner interruptor programación en posición **LEARN** (*aprender*).
  - B. (se mostrará **-0**), pulse **+1** ( se mostrará **00**, con el primer **0** parpadeando), pulse **+1** para poner número deseado en las decenas o **SEL** para cambiar a las unidades. Ejemplo SEL+1 = **01**
  
  - C. Pulsar cualquier botón de mesa como SK-311,SK-313,etc... durante 3 segundos , el número se ilumina en color amarillo y vuelve a rojo incrementando una unidad, puede ir pulsando botones y se programarán correlativamente.
  
  - D. Volver a poner el interruptor en posición **NORMAL**

Nota.-Puede programar de 1 a 99 botones.

3. Ajustar el volumen a su gusto con el pulsador **VOL** (3 niveles sonoros o silencio)
4. Ajustar la música de aviso a su gusto con el pulsador  (10 sonidos o locución voz en lengua china)
5. Programar mandos:
  - A. Poner interruptor programación en posición **LEARN** (*aprender*)
  - B. (se mostrará **-0**), pulse el botón **CLEAN** (*borrar*) del mando a distancia **SK-302A**, el número se ilumina en color amarillo y vuelve a verde incrementando una unidad, puede ir pulsando botones de mandos y se programarán correlativamente.
  - C. Volver a poner el interruptor en posición **NORMAL**

Nota.-Puede programar hasta 10 borradores.

6. Programar botones como borradores.
  - A. Poner interruptor programación en posición **LEARN** (*aprender*)
  - B. (se mostrará **-0**), pulse un botón **SK-311**, **SK-313**, etc ... el número se ilumina en color amarillo y vuelve a verde incrementando una unidad, puede ir pulsando botones y se programarán correlativamente.
  - C. Volver a poner el interruptor en posición **NORMAL**

Nota.-Puede programar hasta 10 borradores.

7. Puesta en hora de reloj.  
Poner selector en posición **SET** usar los pulsadores **+1** y **SEL** para ajustar la hora y volver a poner el interruptor en posición **NORMAL**

8. Visualización Display LED:

Cuando se pulsa el primer botón, se mostrará en el display en la primera posición y sonará un aviso musical.

Cuando se pulsa el segundo botón, se mostrará en el display en la segunda posición y sonará un aviso musical.

Cuando se pulsa el tercer botón, se mostrará en el display en la segunda posición y sonará un aviso musical, ahora quedará el primer aviso en la primera posición y el segundo y tercer avisos en la segunda posición alternando circularmente.

Para borrar avisos debe pulsar un mando o un botón programados.

Una vez no queden avisos aparecerá el reloj automáticamente.

Los botones con uno o dos pulsadores muestran dígitos en rojo.

Los botones con tres y cuatro pulsadores muestran dígitos en amarillo para 'servicio', verde para 'bebida' y rojo para 'cuenta'.